Instrukcja Magento & Adobe ecommerce

Magento & Adobe ecommerce

Wersja	1.0.0 Magento An Adobe Company
Data wydania	02.11.2026
Status	Opublikowany
Poufność	Publiczny

eservice | globalpayments

Spis treści

1. Wstęp 3
2. Przeznaczenie dokumentu 4
3. Przygotowanie do integracji 4
4. Wymagania systemowe 5
5. Bezpieczna komunikacja i dostęp do systemu RealControl 5
6. Instalacja modułu Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce 6
   6.1 Instalacja bezpośrednio z Magento & Adobe ecommerce Marketplace 6
   6.2 Instalacja z repozytorium GitHub 7
7. Konfiguracja modułu płatności Hosted Payment Pages (HPP) 7
   7.1 Przejście do konfiguracji płatności 7
   7.2 Konfiguracja połączenia z bramką płatniczą 10
   7.3 Zapisanie konfiguracji 12
   7.4 eRaty dla HPP 12
   7.5 DCC dla HPP 13
8. Konfiguracja modułu płatności Drop-in UI 13
   8.1 Przejście do konfiguracji płatności 13
   8.2 Konfiguracja połączenia z bramką płatniczą 16
   8.3 Zapisanie konfiguracji 18
   8.4 Google Pay i Apple Pay dla Drop-in UI 18
9. Weryfikacja widoczności bramki płatniczej 18
10. Wykonanie testowego zamówienia na koncie produkcyjnym 20

1. Wstęp

Moduł Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce umożliwia integrację sklepu internetowego z bramką płatniczą eService | Global Payments. Rozwiązanie obsługuje dwa modele realizacji płatności:

- **Hosted Payment Pages (HPP)** – model płatności oparty na bezpiecznym przekierowaniu klienta na stronę płatności hostowaną przez eService | Global Payments.
- **Drop-in UI** – gotowy formularz płatności osadzany bezpośrednio na stronie sklepu, umożliwiający zachowanie ciągłości procesu zakupowego.

Porównanie metod integracji: Drop-in UI oraz Hosted Payment Pages (HPP) od eService | Global Payments

	Zaktualizowana wersja bramki płatniczej (zdecyduj, która metoda jest dla Ciebie)	
Typ integracji	**Drop-in UI**	**Hosted Payment Page (HPP)**
Realizacja płatności	Płatność **bezpośrednio na stronie sklepu Merchanta** (utrzymanie ciągłości procesu zakupowego)	Płatność finalizowana na bezpiecznej **stronie płatności hostowanej przez eService**
Bezpieczeństwo	✓ Wysokie standardy bezpieczeństwa	✓ Wysokie standardy bezpieczeństwa
Możliwość personalizacji	✓ Możliwość personalizacji wyglądu bramki - kolory, czcionka, obramowania, itp	✗ Brak możliwości dostosowania wyglądu bramki.
Dostępne metody płatności	VISA, Mastercard, blik, G Pay, Pay	VISA, Mastercard, blik, G Pay, Pay
Wymagana dodatkowa konfiguracja (po stronie Merchanta)	Dodatkowa konfiguracja dla: G Pay, Pay	Nie
Czy mogą wystąpić dodatkowe opłaty (po stronie Merchanta)?	Możliwe dodatkowe opłaty za konfigurację płatności dla: Pay	Nie
Dostępność aktualizacji	Nowa aktualizacja jest już dostępna	Nowa aktualizacja jest już dostępna

Ważne! Wybór metody integracji (Drop-in UI lub Hosted Payment Pages) jest dostępny bezpośrednio w konfiguracji wtyczki Global Payments w Magento & Adobe ecommerce.

2. Przeznaczenie dokumentu

Niniejszy dokument opisuje proces instalacji, konfiguracji oraz uruchomienia płatności eService | Global Payments przy użyciu modułu Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce.

Instrukcja przeznaczona jest dla administratorów sklepów internetowych opartych na platformie Magento & Adobe ecommerce, którzy odpowiadają za wdrożenie, konfigurację oraz utrzymanie integracji płatniczej.

3. Przygotowanie do integracji

Przed rozpoczęciem instalacji modułu należy upewnić się, że sklep spełnia wymagania systemowe oraz posiada dostęp do najnowszej wersji modułu Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce.

Moduł można pobrać z jednego z poniższych źródeł:

- **Marketplace Magento & Adobe ecommerce**

Moduł dostępny jest bezpośrednio w Marketplace Magento & Adobe ecommerce. Pobranie odbywa się zgodnie z obowiązującym cennikiem oraz zasadami licencjonowania platformy.

https://commercemarketplace.adobe.com/realexpayments-module-payment-gateway.html

- **GitHub**

Kod źródłowy modułu dostępny jest w repozytorium GitHub:

GitHub - globalpayments/magento2-2.0-plugin · GitHub

Wersja dostępna w repozytorium GitHub przeznaczona jest dla użytkowników samodzielnie przygotowujących środowisko lub korzystających z kodu źródłowego modułu.

4. Wymagania systemowe

Przed rozpoczęciem instalacji modułu należy upewnić się, że środowisko sklepu spełnia poniższe wymagania techniczne.

- Magento w wersji 2.3 lub nowszej
- PHP w wersji: 8.2 lub nowszej

Ważne! Korzystanie z aktualnych wersji Magento & Adobe ecommerce oraz PHP pozwala zapewnić zgodność modułu, poprawne działanie integracji oraz dostęp do najnowszych funkcji i poprawek bezpieczeństwa.

Wskazówka: Przed instalacją modułu zaleca się wykonanie aktualizacji sklepu, zainstalowanych dodatków oraz środowiska PHP do wspieranych wersji.

5. Bezpieczna komunikacja i dostęp do systemu RealControl

Adres login@eservice.com.pl jest systemowym adresem nadawcy wykorzystywanym do wysyłania zaproszeń umożliwiających dokończenie procesu rejestracji oraz utworzenie konta w systemie **RealControl (Back Office)**.

System **RealControl** umożliwia zarządzanie płatnościami, monitorowanie transakcji oraz dostęp do informacji związanych z obsługą bramki płatniczej eService | Global Payments.

Po zakończeniu procesu rejestracji użytkownik może korzystać z systemu przy użyciu utworzonych danych dostępowych.

Wskazówka: podczas logowania istnieje możliwość wyboru języka polskiego za pomocą opcji dostępnej w lewym dolnym rogu ekranu logowania.

Ważne! Jeżeli nie otrzymano wiadomości z zaproszeniem do rejestracji, należy sprawdzić folder SPAM lub skontaktować się z zespołem wsparcia eCommerce.



6. Instalacja modułu Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce

Moduł **Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce** można zainstalować na dwa sposoby:

- bezpośrednio z poziomu Magento & Adobe ecommerce Marketplace,
- poprzez wykorzystanie kodu źródłowego udostępnionego w repozytorium GitHub.

6.1 Instalacja bezpośrednio z Magento & Adobe ecommerce Marketplace

Moduł **Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce** można pobrać z platformy Magento & Adobe ecommerce Marketplace:

Po pobraniu najnowszej wersji modułu należy zainstalować go w systemie sklepu zgodnie z poniższą instrukcją.

Instalacja modułu

1. Zaloguj się do panelu administracyjnego Magento.
2. Zainstaluj moduł Global Payments pobrany z Adobe Commerce Marketplace zgodnie z dokumentacją Magento.
3. Poczekaj na zakończenie procesu instalacji.
4. W razie potrzeby odśwież pamięć podręczną (cache) systemu Magento.
5. Zweryfikuj, czy moduł został poprawnie zainstalowany i jest dostępny w systemie.

Rezultat: Po prawidłowym zakończeniu instalacji moduł Global Payments zostanie dodany do systemu Magento & Adobe ecommerce i będzie gotowy do dalszej konfiguracji.

Ważne! Instalacja modułu nie powoduje automatycznego uruchomienia płatności w sklepie. Po zakończeniu instalacji należy przejść do konfiguracji modułu oraz uzupełnić dane dostępowe przekazane przez eService | Global Payments.

6.2 Instalacja z repozytorium GitHub

Kod źródłowy modułu dostępny jest w repozytorium GitHub:

GitHub - globalpayments/magento2-2.0-plugin · GitHub

Instalacja z repozytorium GitHub przeznaczona jest dla użytkowników samodzielnie przygotowujących środowisko lub korzystających z kodu źródłowego modułu.

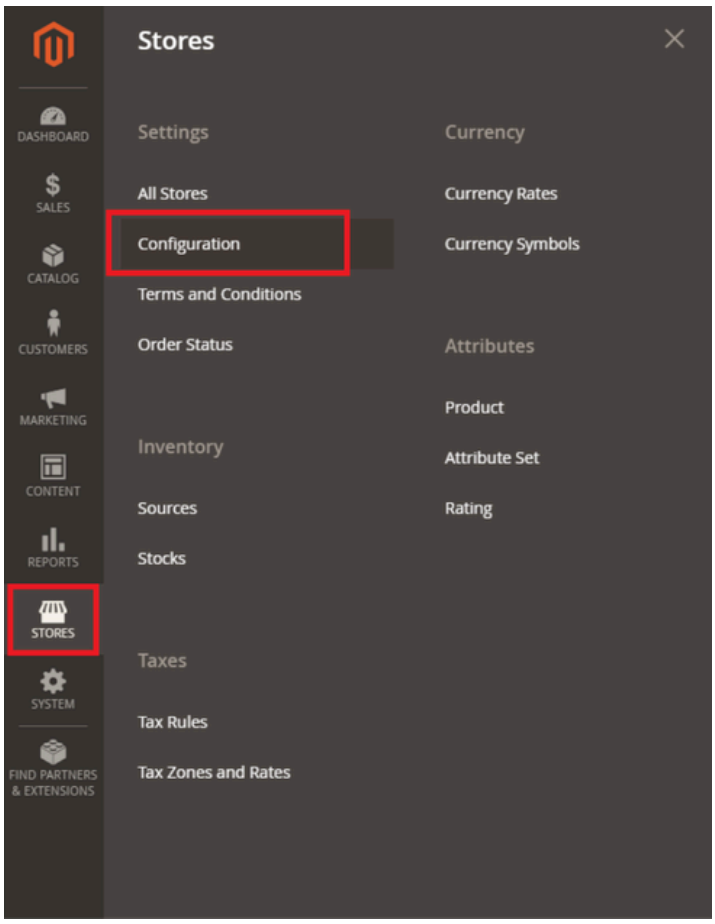
7. Konfiguracja modułu płatności Hosted Payment Pages (HPP)

Hosted Payment Pages (HPP) umożliwia realizację płatności na bezpiecznej stronie płatności hostowanej przez **eService | Global Payments**. Po wybraniu tej metody klient zostanie automatycznie przekierowany ze sklepu internetowego na stronę płatności, gdzie będzie mógł sfinalizować transakcję. Po zakończeniu płatności klient zostanie automatycznie przekierowany z powrotem do sklepu.

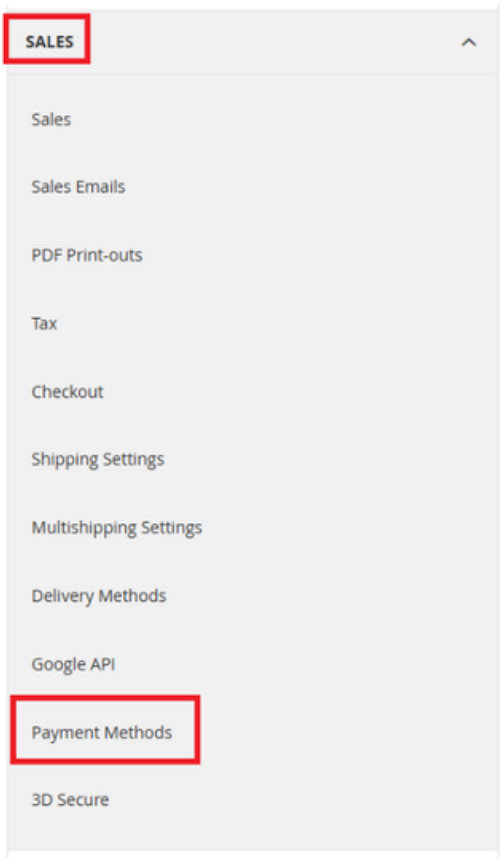
7. 1 Przejście do konfiguracji płatności

Aby przejść do konfiguracji modułu płatności **Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce**:

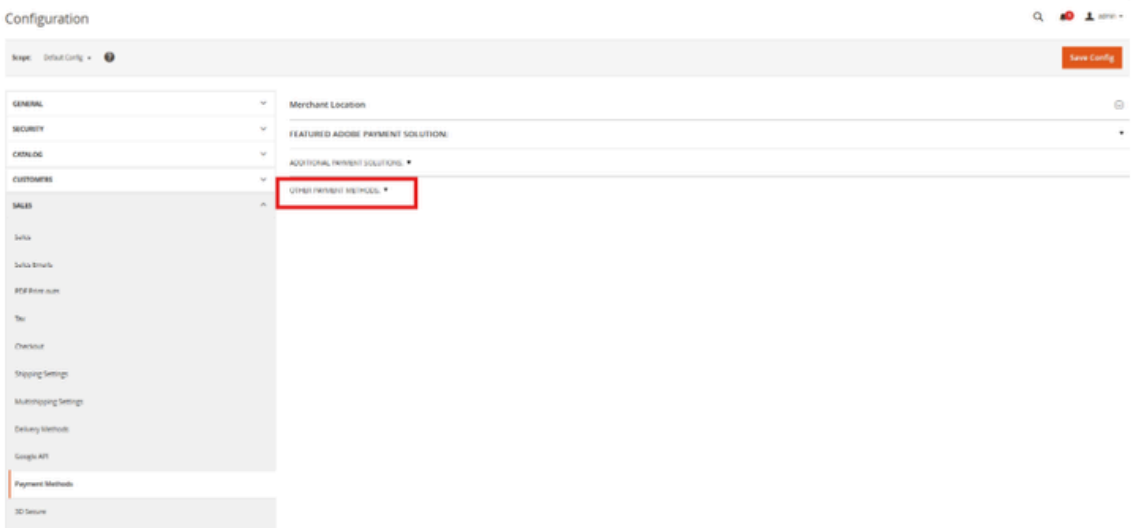
1. Zaloguj się do panelu administracyjnego Magento.
2. W menu po lewej stronie przejdź do sekcji **Stores → Configuration**.



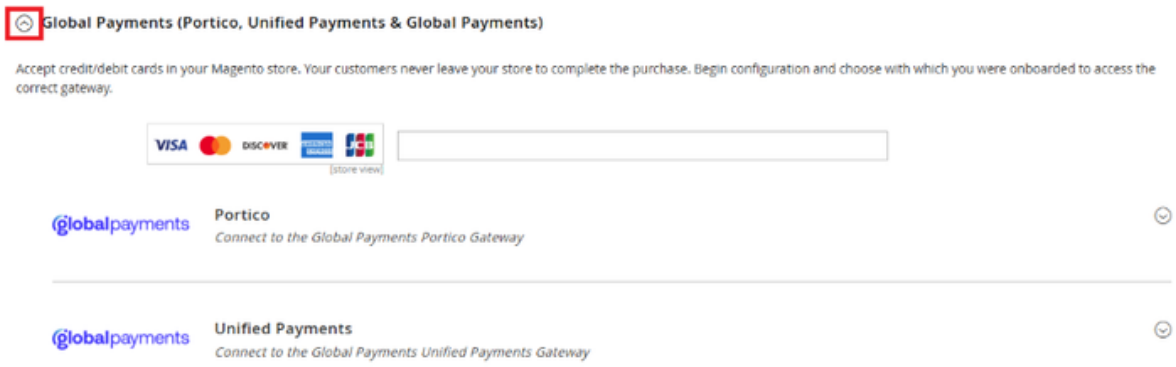
3. Następnie wybierz zakładkę **Sales → Payment Methods**.



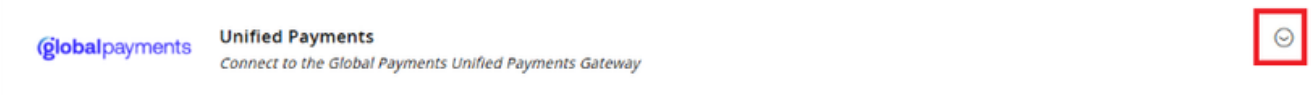
4. Przewiń stronę do sekcji **Other Payment Methods**.



5. Na liście dostępnych metod płatności odszukaj sekcję **Global Payments (Portico, Unified Payments & Global Payments)**.



6. Rozwiń sekcję **Global Payments Unified Payments**



7. W rozwiniętej sekcji **Unified Payments** uzupełnij parametry konfiguracyjne opisane w kolejnych punktach instrukcji.

Rezultat: Zostanie wyświetlona sekcja konfiguracji **Unified Payments**, w której można skonfigurować parametry niezbędne do uruchomienia płatności eService | Global Payments.

Ważne! Przed rozpoczęciem konfiguracji upewnij się, że posiadasz wszystkie dane dostępowe przekazane przez eService | Global Payments. Będą one wymagane w kolejnych krokach konfiguracji.

7. 2 Konfiguracja połączenia z bramką płatniczą

W sekcji **Unified Payments – Settings** uzupełnij poniższe pola:

Enabled – odpowiada za aktywację modułu płatności w sklepie. Aby metoda płatności była dostępna dla klientów, ustaw wartość **Yes**.

Title – nazwa metody płatności wyświetlana klientowi podczas składania zamówienia, np. eService płatności internetowe.

Sandbox Mode – określa środowisko pracy modułu.

- **No** – środowisko produkcyjne. Wymaga użycia danych produkcyjnych przekazanych przez eService | Global Payments.
- **Yes** – środowisko testowe (Sandbox). Wymaga użycia danych testowych.

Transaction Region – określa region komunikacji z API Global Payments. Zaleca się pozostawienie wartości **Global (default)**.

Production App ID – unikalny identyfikator aplikacji wykorzystywany podczas komunikacji z bramką płatniczą. Wartość przekazywana jest przez eService | Global Payments.

Production App Key – klucz autoryzacyjny wykorzystywany podczas komunikacji z bramką płatniczą. Wartość przekazywana jest przez eService | Global Payments.

Production App Name – nazwa konta lub aplikacji przypisanej do merchanta. Wartość jest udostępniana przez eService | Global Payments i jest wymagana do prawidłowej komunikacji z bramką płatniczą.

Credentials Check – umożliwia weryfikację poprawności danych wprowadzonych w polach **Production App ID**, **Production App Key** oraz **Production App Name**. Po poprawnej weryfikacji zostanie wyświetlony komunikat potwierdzający poprawność danych dostępowych.

Contact URL – adres URL strony zawierającej dane kontaktowe sklepu, np. strona „Kontakt”.

Payment Method – określa sposób realizacji płatności.

Dla integracji HPP wybierz:
Hosted Payment Pages (HPP) – klient zostanie przekierowany na bezpieczną stronę płatności hostowaną przez eService | Global Payments.
Redirect Text – komunikat wyświetlany klientowi przed przekierowaniem na stronę płatności. Zaleca się pozostawienie wartości domyślnej.
Accepted Wallets and APMs – umożliwia wybór alternatywnych metod płatności oraz portfeli cyfrowych dostępnych na stronie płatności Hosted Payment Pages.

Dostępne opcje:
- **Apple Pay** – aktywuje płatności Apple Pay.
- **Google Pay** – aktywuje płatności Google Pay.
- **BLIK** – aktywuje płatności BLIK.
- **Open Banking** – aktywuje płatności Open Banking.

Payment Action – określa sposób przetwarzania płatności kartowych.

- **Authorize** – środki są wyłącznie autoryzowane i rezerwowane na rachunku klienta. Pobranie środków wymaga wykonania późniejszego rozliczenia.
- **Authorize + Capture (jeśli dostępna)** – środki są natychmiast autoryzowane i pobierane z rachunku klienta.

Allow Card Saving – umożliwia klientowi zapisanie karty płatniczej do wykorzystania podczas kolejnych zakupów bez konieczności ponownego wprowadzania danych.

New Order Status – określa status przypisywany nowemu zamówieniu po pomyślnym wykonaniu płatności.

Debug – umożliwia zapis logów komunikacji pomiędzy sklepem a bramką płatniczą. Funkcja wykorzystywana jest głównie podczas diagnostyki oraz analizy zgłoszeń technicznych.

Order Transaction Descriptor – opcjonalny opis transakcji przekazywany do banku klienta. Może być widoczny na historii operacji lub wyciągu bankowym.

Fraud Mode – określa sposób obsługi dodatkowych mechanizmów przeciwdziałania nadużyciom. Zaleca się pozostawienie ustawienia zgodnego z konfiguracją przekazaną przez eService | Global Payments.

Enable 3D Secure – odpowiada za dodatkowe uwierzytelnianie klienta podczas

Ważne! Ze względów bezpieczeństwa opcja powinna pozostać włączona.

Sort Order – określa pozycję metody płatności na liście dostępnych metod podczas składania zamówienia. Domyślną wartością jest 0.

7.3 Zapisanie konfiguracji

Po uzupełnieniu wszystkich wymaganych pól kliknij przycisk **Save**.

Po zapisaniu ustawień klienci będą przekierowywani na bezpieczną stronę płatności Hosted Payment Pages, na której będą mogli sfinalizować transakcję przy użyciu aktywnych metod płatności.

7.4 Raty dla HPP

eRaty to metoda płatności ratalnej umożliwiająca sfinansowanie zakupu bezpośrednio podczas składania zamówienia w sklepie internetowym. Dzięki niej klient może rozłożyć koszt zakupu na wygodne raty bez konieczności opuszczania procesu zakupowego. Usługa jest dostępna dla zamówień o wartości **od 300 PLN do 30 000 PLN**.

Jak włączyć eRaty w Magento & Adobe ecommerce?

eRaty dostępne są wyłącznie w ramach technologii **Hosted Payment Pages (HPP)**.

W przypadku integracji HPP funkcjonalność eRaty jest obsługiwana automatycznie przez moduł i nie wymaga dodatkowej konfiguracji w ustawieniach **Magento & Adobe ecommerce**. Po aktywacji usługi po stronie eService metoda płatności będzie automatycznie prezentowana klientom sklepu podczas realizacji zamówienia.

Przed aktywacją funkcji we wtyczce usługa eRaty musi zostać uruchomiona po stronie eService. Po jej aktywacji metoda płatności będzie automatycznie wyświetlana klientom dla zamówień spełniających wymagania dotyczące wartości transakcji.

Ważne! Zwroty dla płatności eRaty nie są realizowane w panelu RealControl. Proces zwrotu środków jest obsługiwany w całości przez bank i odbywa się bezpośrednio w relacji Klient - Bank

7.5 DCC dla HPP

DCC (Dynamic Currency Conversion) to usługa umożliwiająca klientom zagranicznym realizację płatności w walucie, w której została wydana ich karta płatnicza.

Przed włączeniem funkcji w module usługa **DCC** musi zostać aktywowana po stronie eService | Global Payments. Następnie w sekcji **Unified Payments** włącz opcję **Dynamic Currency Conversion (DCC)**.

Po aktywacji klientom posiadającym kwalifikującą się kartę zostanie wyświetlona możliwość wyboru waluty płatności wraz z informacją o kursie przewalutowania.

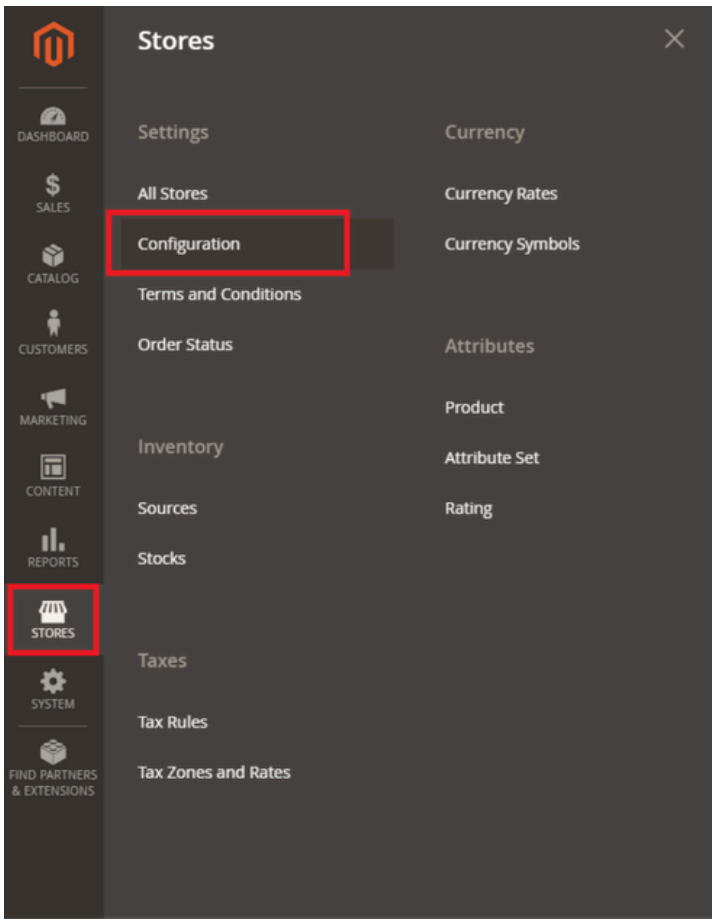
8. Konfiguracja modułu płatności Drop-in UI

Drop-in UI umożliwia wyświetlenie formularza płatności bezpośrednio na stronie sklepu. Dzięki temu klient nie opuszcza procesu zakupowego podczas realizacji płatności, a wszystkie dane wprowadza bezpośrednio w obrębie sklepu internetowego.

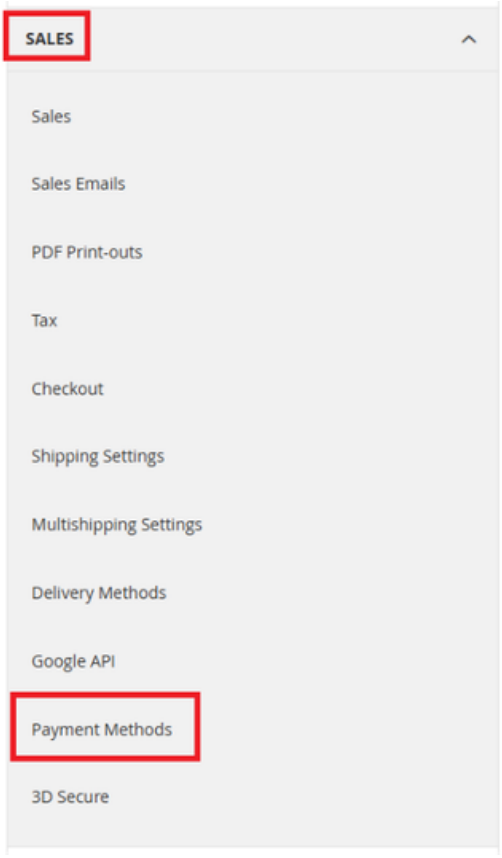
8.1 Przejście do konfiguracji płatności

Aby przejść do konfiguracji modułu płatności **Global Payments dla Magento & Adobe ecommerce**:

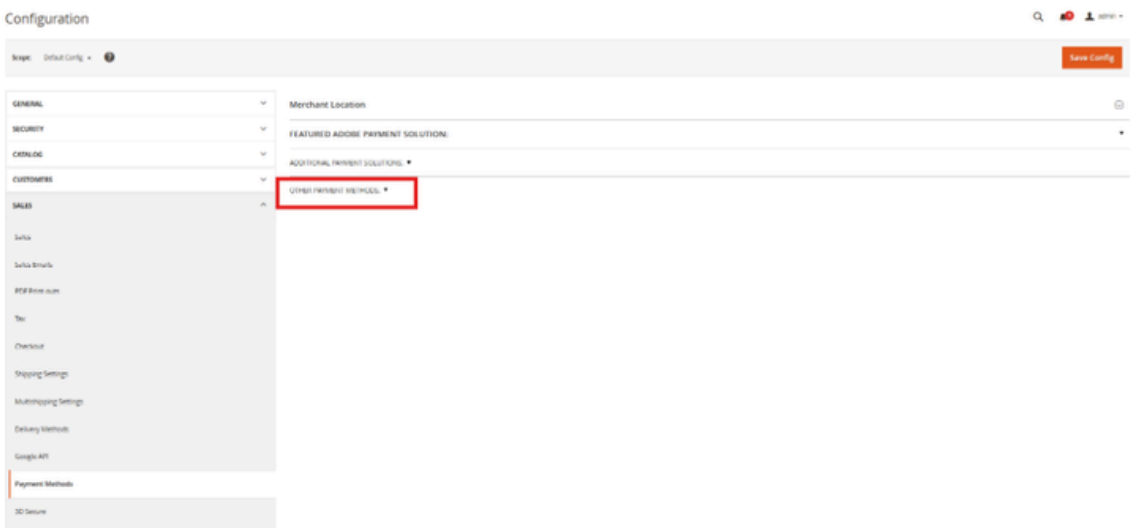
1. Zaloguj się do panelu administracyjnego Magento.
2. W menu po lewej stronie przejdź do sekcji **Stores → Configuration**.



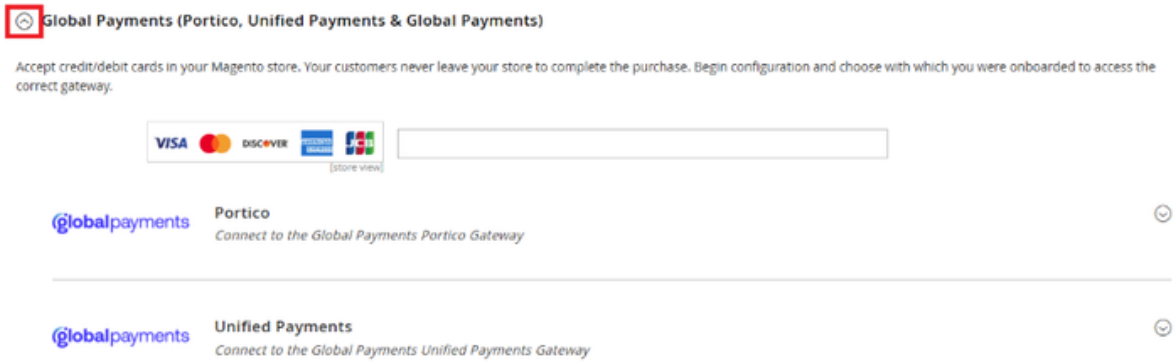
3. Następnie wybierz zakładkę **Sales → Payment Methods**.



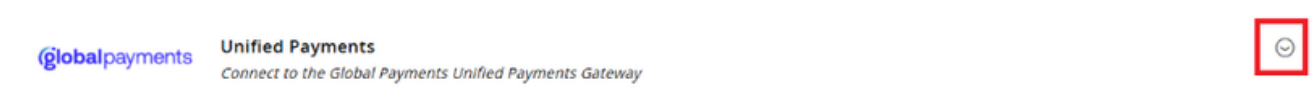
4. Przewiń stronę do sekcji **Other Payment Methods**.



5. Na liście dostępnych metod płatności odszukaj sekcję **Global Payments (Portico, Unified Payments & Global Payments)**



6. Rozwiń sekcję **Global Payments Unified Payments**



7. W rozwiniętej sekcji **Unified Payments** uzupełnij parametry konfiguracyjne opisane w kolejnych punktach instrukcji.

Rezultat: Zostanie wyświetlona sekcja konfiguracji **Unified Payments**, w której można skonfigurować parametry niezbędne do uruchomienia płatności eService | Global Payments.

Ważne! Przed rozpoczęciem konfiguracji upewnij się, że posiadasz wszystkie dane dostępowe przekazane przez eService | Global Payments. Będą one wymagane w kolejnych krokach konfiguracji.

8.2 Konfiguracja połączenia z bramką płatniczą

W sekcji **Unified Payments – Settings** uzupełnij poniższe pola:

Enabled – odpowiada za aktywację modułu płatności w sklepie. Aby metoda płatności była dostępna dla klientów, ustaw wartość **Yes**.

Title – nazwa metody płatności wyświetlana klientowi podczas składania zamówienia, np. eService płatności internetowe.

Sandbox Mode – określa środowisko pracy modułu.

- **No** – środowisko produkcyjne. Wymaga użycia danych produkcyjnych przekazanych przez eService | Global Payments.
- **Yes** – środowisko testowe (Sandbox). Wymaga użycia danych testowych.

Transaction Region – określa region komunikacji z API Global Payments. Zaleca się pozostawienie wartości **Global (default)**.

Production App ID – unikalny identyfikator aplikacji wykorzystywany podczas komunikacji z bramką płatniczą. Wartość przekazywana jest przez eService | Global Payments.

Production App Key – klucz autoryzacyjny wykorzystywany podczas komunikacji z bramką płatniczą. Wartość przekazywana jest przez eService | Global Payments.

Production App Name – nazwa konta lub aplikacji przypisanej do merchanta. Wartość jest udostępniana przez eService | Global Payments i jest wymagana do prawidłowej komunikacji z bramką płatniczą.

Credentials Check – umożliwia weryfikację poprawności danych wprowadzonych w polach **Production App ID**, **Production App Key** oraz **Production App Name**.

Po poprawnej weryfikacji zostanie wyświetlony komunikat:

Your credentials were successfully confirmed!

Contact URL – adres URL strony zawierającej dane kontaktowe sklepu, np. strona „Kontakt”.

Payment Method – określa sposób realizacji płatności.

Dla integracji typu Drop-in UI wybierz:

Drop-in UI (Embedded) – formularz płatności jest wyświetlany bezpośrednio na stronie sklepu, bez przekierowania klienta do zewnętrznego serwisu płatniczego.

Po wybraniu typu integracji Drop-in UI skonfiguruj poniższe ustawienia:

Payment Action – określa sposób przetwarzania płatności kartowych.

- **Authorize** – środki są wyłącznie autoryzowane i rezerwowane na rachunku klienta. Pobranie środków wymaga wykonania późniejszego rozliczenia.
- **Authorize + Capture (jeśli dostępna)** – środki są natychmiast autoryzowane i pobierane z rachunku klienta.

Allow Card Saving – umożliwia klientowi zapisanie karty płatniczej do wykorzystania podczas kolejnych zakupów bez konieczności ponownego wprowadzania danych karty.

New Order Status – określa status przypisywany nowemu zamówieniu po pomyślnym wykonaniu płatności.

Debug – umożliwia zapis logów komunikacji pomiędzy sklepem a bramką płatniczą. Funkcja wykorzystywana jest głównie podczas diagnostyki oraz analizy zgłoszeń technicznych.

Order Transaction Descriptor – opcjonalny opis transakcji przekazywany do banku klienta. Może być widoczny na historii operacji lub wyciągu bankowym.

Fraud Mode – określa sposób obsługi dodatkowych mechanizmów przeciwdziałania nadużyciom. Zaleca się pozostawienie ustawienia zgodnego z konfiguracją przekazaną przez eService | Global Payments.

8.3 Zapisanie konfiguracji

Po zakończeniu konfiguracji kliknij przycisk **Save**.

Po zapisaniu ustawień formularz płatności Drop-in UI będzie wyświetlany bezpośrednio na stronie zamówienia, umożliwiając klientowi realizację płatności bez opuszczania sklepu.

8.4 Google Pay i Apple Pay dla Drop-in UI

W przypadku korzystania z interfejsu Drop-in UI konfiguracja metod **Google Pay** oraz **Apple Pay** odbywa się w dedykowanych zakładkach:

- Google Pay
- Apple Pay

Metody te wymagają dodatkowej konfiguracji po stronie merchanta oraz spełnienia wymagań technicznych określonych przez Google oraz Apple.

9. Weryfikacja widoczności bramki płatniczej

Hosted Payment Pages (HPP)

Interfejs **Hosted Payment Pages (HPP)** umożliwia realizację płatności na bezpiecznej stronie płatności hostowanej przez eService | Global Payments.
Po wybraniu tej metody klient zostanie automatycznie przekierowany ze sklepu internetowego na stronę płatności, na której będzie mógł sfinalizować transakcję. Po zakończeniu procesu płatności klient zostanie automatycznie przekierowany z powrotem do sklepu.

Jak zweryfikować działanie HPP?

1. Dodaj dowolny produkt do koszyka.
2. Przejdź do finalizacji zamówienia.
3. Uzupełnij wymagane dane zamówienia.
4. Wybierz metodę płatności **eService**.
5. Kliknij przycisk finalizacji zamówienia.

Rezultat: Klient powinien zostać przekierowany na stronę płatności eService | Global Payments, na której zostaną wyświetlone aktywne metody płatności.

Bramka płatnicza nie jest widoczna?

Jeżeli metoda płatności nie pojawia się podczas składania zamówienia, sprawdź:

- czy moduł Global Payments jest aktywny,
- czy wszystkie wymagane pola konfiguracyjne zostały uzupełnione,
- czy funkcja Credentials Check zakończyła się powodzeniem,
- czy wybrano poprawne subkonto w polu Production App Name,
- czy usługi dodatkowe (np. eRaty lub DCC) zostały aktywowane po stronie eService.

Ważne! W przypadku integracji HPP metody płatności są prezentowane dopiero po prawidłowym przejściu procesu przekierowania na stronę płatności eService | Global Payments.

Drop-in UI

Interfejs **Drop-in UI** umożliwia wyświetlenie formularza płatności bezpośrednio na stronie sklepu internetowego. Klient może wprowadzić dane płatnicze oraz wybrać metodę płatności bez opuszczania procesu zakupowego.

W przeciwieństwie do Hosted Payment Pages (HPP), cały proces płatności realizowany jest w obrębie sklepu internetowego, co pozwala zachować spójny wygląd strony oraz pełną ciągłość ścieżki zakupowej.

Jak zweryfikować działanie Drop-in UI?

1. Dodaj dowolny produkt do koszyka.
2. Przejdź do finalizacji zamówienia.
3. Uzupełnij wymagane dane zamówienia.
4. Wybierz metodę płatności eService.
5. Zweryfikuj, czy formularz płatności został wyświetlony bezpośrednio na stronie zamówienia.

Rezultat: Formularz płatności powinien zostać wyświetlony bezpośrednio w sekcji płatności, bez przekierowania klienta na zewnętrzną stronę.

Bramka płatnicza nie jest widoczna?

Jeżeli metoda płatności nie pojawia się podczas składania zamówienia, sprawdź:

- czy moduł Global Payments jest aktywny,
- czy wszystkie wymagane pola konfiguracyjne zostały poprawnie uzupełnione,
- czy funkcja **Credentials Check** zakończyła się pomyślnie,
- czy wybrano poprawne subkonto w polu **Production App Name**,
- czy w polu Payment Method została wybrana opcja **Drop-in UI (Embedded)**.,
- czy metody płatności Google Pay oraz Apple Pay zostały poprawnie skonfigurowane, jeżeli mają być udostępniane klientom.

Ważne! W przypadku integracji Drop-in UI formularz płatności wyświetlany jest bezpośrednio na stronie zamówienia. Klient nie powinien zostać przekierowany na zewnętrzną stronę płatności przed wyborem metody płatności lub wprowadzeniem danych karty.

10. Wykonanie testowego zamówienia na koncie produkcyjnym

Po zakończeniu konfiguracji zalecane jest wykonanie testowego zamówienia w sklepie internetowym. Pozwala to zweryfikować poprawność konfiguracji oraz upewnić się, że wszystkie elementy integracji działają prawidłowo.

Wykonanie testu

1. Dodaj przykładowy produkt do koszyka.
2. Przejdź do strony zamówienia.
3. Uzupełnij wymagane dane klienta.
4. Wybierz metodę płatności eService.
5. Dokończ proces płatności.

Rezultat

Po poprawnym opłaceniu zamówienia:

- status płatności powinien zostać zaktualizowany,
- klient powinien otrzymać potwierdzenie realizacji zamówienia,
- transakcja powinna być widoczna w systemie Back Office (RealControl).

Test zakończony niepowodzeniem?

Jeżeli podczas płatności wystąpią błędy:

- sprawdź konfigurację modułu,
- zweryfikuj poprawność danych dostępowych,
- upewnij się, że moduł został poprawnie aktywowany,
- sprawdź logi integracji (jeżeli opcja Debug została włączona).,
- upewnij się, że usługi dodatkowe, takie jak eRaty lub DCC, zostały aktywowane po stronie eService.

Zwroty płatności

Po wykonaniu płatności możliwe jest wykonanie zwrotu z poziomu systemu Back Office (RealControl).

Ważne! Szczegółowy opis realizacji zwrotów znajduje się w odrębnej instrukcji dotyczącej systemu Panel Transakcyjny BackOffice (RealControl).

Rezultat: Pomyślne wykonanie testowej transakcji potwierdza poprawną konfigurację modułu oraz gotowość sklepu do przyjmowania płatności od klientów.