



Dokumentacja Techniczna

Ostatnia aktualizacja: 25/06/2026

Spis treści

1. Wstęp.....	3
Przeznaczenie dokumentu.....	3
Przygotowanie do integracji.....	4
Wymagania systemowe.....	4
Bezpieczna komunikacja.....	4
2. Instalacja modułu Global Payments.....	5
Instalacja - pobranie z Marketplace OpenCart.....	5
Instalacja - pobranie za pośrednictwem Githuba.....	6
3. Konfiguracja modułu Global Payments.....	7
4. Porównanie widoku bramki dla Drop-in UI i Hosted Payment Page.....	11
5. Tryb testowy.....	12
6. Wykonanie testowego zamówienia na koncie produkcyjnym.....	13

1. Wstęp

Nasze rozwiązanie opiera się na technologii *Drop-in UI* — gotowym widoku użytkownika, który można łatwo osadzić na stronie — oraz na *Hosted Payment Pages (HPP)*, zapewniających bezpieczne przekierowanie na zewnętrzną stronę płatności.

Porównanie metod integracji: Drop-in UI oraz Hosted Payment Pages (HPP) od eService | Global Payments

	Zaktualizowana wersja bramki płatniczej (zdecyduj, która metoda jest dla Ciebie)	
Typ integracji	Drop-in UI	Hosted Payment Page (HPP)
Realizacja płatności	Płatność bezpośrednio na stronie sklepu Merchanta (utrzymanie ciągłości procesu zakupowego)	Płatność finalizowana na bezpiecznej stronie płatności hostowanej przez eService
Bezpieczeństwo	✓ Wysokie standardy bezpieczeństwa	✓ Wysokie standardy bezpieczeństwa
Możliwość personalizacji	✓ Możliwość personalizacji wyglądu bramki - kolory, czcionka, obramowania, itp	✗ Brak możliwości dostosowania wyglądu bramki.
Dostępne metody płatności	    	    
Wymagana dodatkowa konfiguracja (po stronie Merchanta)	Dodatkowa konfiguracja dla:  	Nie
Czy mogą wystąpić dodatkowe opłaty (po stronie Merchanta)?	Możliwe dodatkowe opłaty za konfigurację płatności dla: 	Nie
Dostępność aktualizacji	Nowa aktualizacja jest już dostępna	Nowa aktualizacja jest już dostępna

Ważne! Wybór między **Drop-in UI** a **HPP** jest dostępny bezpośrednio w konfiguracji wtyczki

Przeznaczenie dokumentu

Niniejszy dokument przedstawia kroki niezbędne do uruchomienia płatności eService przy użyciu modułu *Global Payments*.

Przygotowanie do integracji

Przed rozpoczęciem implementacji modułu w systemie sklepu należy zweryfikować, czy sklep spełnia wymagania systemowe, oraz pobrać najnowszą wersję modułu płatności *Global Payments*.

Moduł można pobrać z następujących źródeł:

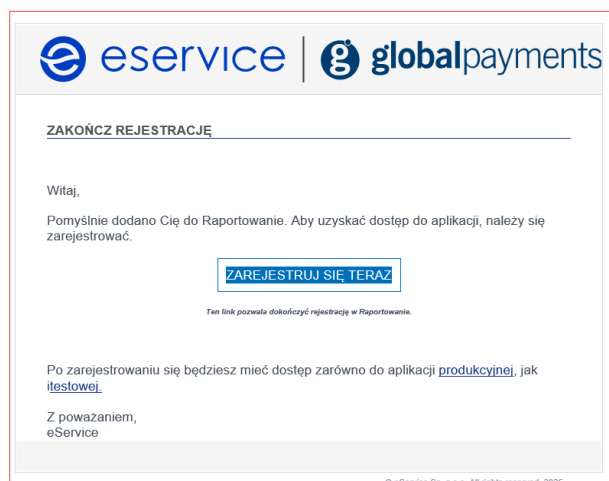
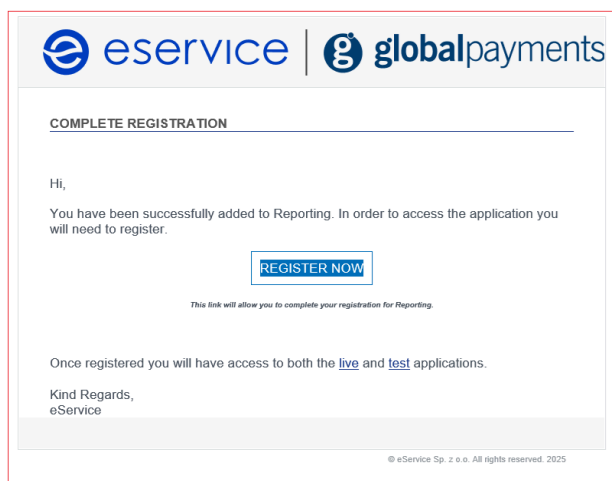
- *Marketplace OpenCart (bezpłatnie)* [OpenCart - Global Payments](#)
Przygotowany, gotowy moduł, który można od razu wgrać na sklep.
- *GitHub (bezpłatnie)* - [GitHub - globalpayments/opencart-hybrid · GitHub](#)

Wymagania systemowe

- *Kompatybilność z OpenCart:* 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.4.1, 3.0.3.7, 3.0.3.8, 3.0.3.7, 3.0.3.8, 3.0.3.7, 3.0.3.8, 3.0.3.7, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8, 3.0.3.8
- *PHP w wersji* >= **8.2**

Bezpieczna komunikacja

login@eservice.com.pl – adres systemowy, z którego zostanie wysłane zaproszenie do dokończenia rejestracji oraz utworzenia konta w systemie back office (RealControl). Panel umożliwia pełne zarządzanie transakcjami. Po utworzeniu konta będą mogli Państwo zalogować się do systemu. Podczas logowania istnieje możliwość wyboru języka polskiego w lewym dolnym rogu ekranu.



2. Instalacja modułu Global Payments

Instalacja - pobranie z Marketplace OpenCart.

Po pobraniu najnowszej wersji wtyczki *Global Payments* z linku ([OpenCart - Global Payments](#)), należy zainstalować ją w systemie sklepu OpenCart zgodnie z dalszymi instrukcjami.

1. W pierwszej kolejności należy zalogować się do panelu administracyjnego *OpenCart*.
2. W panelu administracyjnym, w menu po lewej stronie, należy wybrać Extension Installer, a następnie wcisnąć przycisk "Upload" i wybrać wcześniej pobrany moduł. Po udanej instalacji powinien pojawić się następujący komunikat:

The screenshot displays the OpenCart administration interface. On the left, the 'NAVIGATION' sidebar lists various modules, with 'Extensions' highlighted. The main content area is the 'Extension Installer' page. It features a section for uploading extensions, including a file selection icon and an 'Upload' button. Below this, the 'Install Progress' section shows a full green progress bar and a confirmation message. The 'Install History' section contains a table listing installed extensions.

Filename
Globalpayments.v1105.ocmod.zip

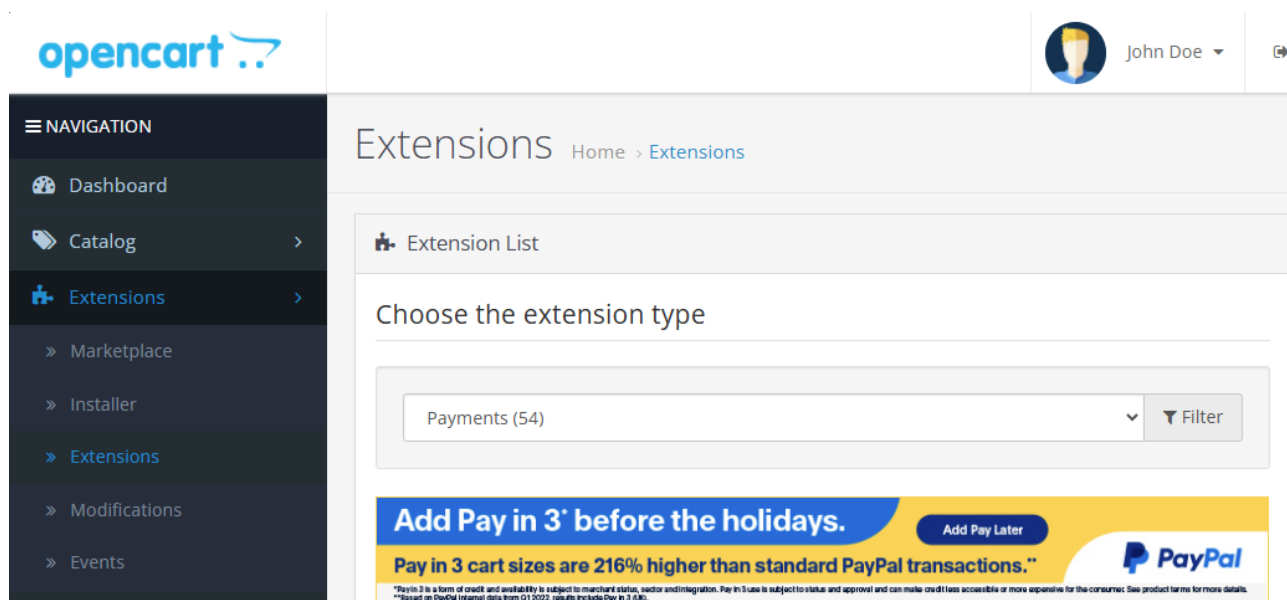
Instalacja - pobranie za pośrednictwem Githuba

Po pobraniu najnowszej wersji wtyczki *Global Payments* z linku ([Github - globalpayments/opencart-hybrid · GitHub](https://github.com/globalpayments/opencart-hybrid)), należy rozpakować plik ZIP na komputerze. Następnie skopiować zawartość folderu „upload” na serwer sklepu (np. przez FTP), zachowując strukturę katalogów.

Po zakończeniu należy przejść w panelu administracyjnym OpenCart do: Extensions → Modifications i kliknąć przycisk Refresh, a następnie aktywować moduł w sekcji „payments”.

3. Konfiguracja modułu Global Payments

1. W panelu administracyjnym *OpenCart*, z menu po lewej stronie należy wybrać opcję Extensions . Następnie należy wybrać filtr **“Payments”**



2. W zakładce *Payments* dostępna jest lista różnych metod płatności. Każda z nich wymaga konfiguracji, w zależności od tego, z których rozwiązań użytkownik zamierza korzystać. W ramach niniejszej instrukcji skupiamy się wyłącznie na konfiguracji metod płatności *eService (Unified Payments)*.

Aby skonfigurować wybraną metodę płatności, należy przejść do konfiguracji modułu , wybierając przycisk **Edit**.

3. Uzupełnij dane w sekcji **„GlobalPayments - Unified Payments”**, aby skonfigurować moduł.

opencart

John Doe

GlobalPayments - Unified Payments

Home > Extensions > GlobalPayments - Unified Payments

Your credentials were successfully confirmed!

Edit GlobalPayments - Unified Payments

Unified Payments | Payment | Google Pay | Apple Pay | Click To Pay | Affirm | Klarna | Clearpay | Bank Payment | PayPal

Enable/Disable ☒ Enable Gateway

Title eService - blik, karta, szybkie przelewy bankowe

Live Mode ☒ Live Mode
Get your App Id and App Key from your [Global Payments Developer Account](#). Please follow the instructions provided in the plugin description. When you are ready for Live, please contact [support](#) to get you live credentials.

Transaction Region Global (default)
API Endpoint: <https://apis.globalpay.com>

*** Live App Id** XA1nj

*** Live App Key**

*** Live Account Name** ECOM720000004614985
Specify which account to use when processing a transaction. Default account will be used if this is not specified. For assistance locating your account name, please contact our [Integration Support Team](#) based on location

Credentials check [Credentials Check](#)
Please note that Payment Methods will not appear on checkout if the credentials are not correct.

Enable Logging ☒ Enable Logging

*** Contact Uri** https://...pl/kontakt

Enable 3D Secure ☒ Enable 3D Secure

Integration Type Hosted Payment Page

Sort Order 1

Enable Blink Payment ☒ Enable Blink Payment

Enable Open Banking Payment ☒ Enable Open Banking Payment

- *Enable/Disable* - w ustawieniach płatności należy upewnić się, że bramka jest włączona. W tym celu należy zaznaczyć pole wyboru (checkbox) *Enable Gateway*.

- *Title* - Należy uzupełnić pole *Title*, wpisując preferowaną przez siebie nazwę wyświetlaną np *eService*.
- *Live Mode* – tryb, w jakim ma działać wtyczka. Domyślnie opcja ta powinna być włączona. Wówczas tryb wprowadzania będzie dostosowany do danych produkcyjnych i takie dane należy podać w dalszych ustawieniach. Odznaczenie tej opcji przełącza wtyczkę w tryb *Sandbox*, czyli tryb testowy, który wymaga podania danych testowych. Dane testowe nie są domyślnie dostarczane.
- *Transaction Region* - region w którym procesowane będą transakcje.
Konta dla eService skonfigurowane są pod domyślny region (Global)
- *Live App Id* – unikalny identyfikator sklepu w bramce płatniczej (przekazany przez eService w odrębnej komunikacji).
- *Live App Key* – hasło do bramki płatniczej (przekazane przez eService w odrębnej komunikacji).
- *Live Account Name* – subkonto dla sklepu, w bramce płatniczej, wartość ta wybierana jest z listy, która pojawi się po **sprawdzeniu prawidłowego wprowadzenia danych i kliknięciu przycisku Credentials check**. Domyślnie dla każdego klienta wartość do wyboru powinna zaczynać się od „ECOM72(...)”
- *Credentials check* – po wprowadzeniu danych App Key oraz App ID, klikamy “Credentials check” w celu weryfikacji poprawności wprowadzonych danych. Przy udanej próbie komunikacji z bramką pojawi się komunikat *Your credentials were successfully confirmed!*
- *Enable Logging* – opcja domyślnie wyłączona. Włączenie jej pozwala na zapisywanie wszystkich logów na serwerze sklepu.

- *Contact Url* – adres url sklepu z danymi kontaktowymi, np:
"https://www.przykład.sklep.com/kontakt"
- *Enable 3D Secure* – opcja musi być obowiązkowo **włączona**, jest ona odpowiedzialna za włączenie uwierzytelniania klienta w trakcie płatności kartą.
- *Integration Type* – wybór między użyciem technologii *Drop-in UI* a *Hosted Payment Page* na stronie sklepu:
 - a) *Drop-in UI* – nowoczesne rozwiązanie, w którym pola do wpisania danych karty pojawiają się bezpośrednio na stronie zamówienia.
 - b) *Hosted Payment Page* – bazuje na bezpiecznym przekierowaniu na zewnętrzną stronę płatności.
(różnice zaprezentowane w punkcie 4. instrukcji)
- *Sort Order* - opcja odpowiada za kolejność wyświetlania na liście dostępnych metod płatności.
- *Enable Blik Payment* – włączenie płatności *BLIK* na bramce.
- *Enable Open Banking Payment* – włączenie płatności *Przelewy bankowe* na bramce.

UWAGA! Dla rozwiązania *Drop-in UI*, konfiguracja metod płatności dla *Google Pay* oraz *Apple Pay* odbywa się w osobnych, dedykowanych zakładkach: odpowiednio „*Google Pay*” oraz „*Apple Pay*”.

Dane wymagane do obsługi tych metod płatności muszą być pozyskane i skonfigurowane przez klienta samodzielnie, w zakresie właściwym dla danego podmiotu – czyli u *Google* oraz u *Apple*. Proces ten może wiązać się z dodatkowymi kosztami po stronie klienta, wynikającymi z wymogów tych platform.

Pozyskane informacje klient wprowadza następnie w ustawieniach wtyczki, w odpowiednich zakładkach: *Google Pay* oraz *Apple Pay*. Szczegółowe informacje dostępne są pod tym linkiem: [OpenCart | eService](#)

GlobalPayments - Apple Pay		Disabled	0	 
GlobalPayments - Clearpay		Disabled	0	 
GlobalPayments - Click To Pay		Disabled	0	 
GlobalPayments - Google Pay		Disabled	0	 

4. Porównanie widoku bramki dla Drop-in UI i Hosted Payment Page

a) Drop-in UI (widok na niezmodyfikowanym sklepie Opencart)

Step 6: Confirm Order ▾

Product Name	Model	Quantity	Unit Price	Total
iPhone	product 11	2	101zł	202zł
Sub-Total:				202zł
Flat Shipping Rate:				5zł
Total:				207zł





Or enter card details manually

Card Number *

Card Expiration *

Card CVV *

Card Holder Name *

SUBMIT

 256-bit SSL encrypted

Securely processed by  Global Payments

b) Hosted Payment Page

1. Widok na stronie zamówienia

Step 6: Confirm Order ▼

Product Name	Model	Quantity	Unit Price	Total
iPhone	product 11	2	101zł	202zł
Sub-Total:				202zł
Flat Shipping Rate:				5zł
Total:				207zł

[Order Now](#)

2. Widok po przekierowaniu na stronę płatności

Twoja płatność

Nazwa sprzedawcy
L2ecomtest

Numer zamówienia
Order-1782376953

Kwota 1,00 PLN

Wybierz jedną z poniższych metod płatności

 Pay

 Pay

Albo użyj innej metody płatności

 **ZAPŁAĆ KARTĄ**

Użyj innej metody płatności

Dokonując płatności akceptujesz [regulamin eService](#)

 256-bitowy
protokół SSL
zaszyfrowane

 |  Bezpieczne przetwarzanie przez
Global Payments

5. Tryb testowy

Uwaga! W przypadku chęci uzyskania dostępu do środowiska testowego (w tym danych dostępowych) należy zgłosić taką prośbę do Zespołu eCommerce. Dane kontaktowe do Zespołu znajdują się w rozdziale „Kontakt”.

Dane dostępowe do środowiska testowego są całkowicie inne niż dane dostępowe do środowiska produkcyjnego!

Aby przełączyć się na tryb testowy w konfiguracji metody płatności Unified Payments, należy:

- Odznaczyć pole wyboru (checkbox) „LIVE Mode”.
- Wprowadzić dane dedykowane dla środowiska testowego (inne niż produkcyjne) udostępnione przez eService: Sandbox App Id, Sandbox App Key oraz Sandbox Account Name.

6. Wykonanie testowego zamówienia na koncie produkcyjnym.

Rekomendujemy wykonanie testowego zamówienia w swoim sklepie (czyli dokonanie rzeczywistej płatności), aby ostatecznie sprawdzić, czy wszystkie mechanizmy działają poprawnie.

W tym celu:

1. Dodaj przykładowy produkt do koszyka.
2. Uzupełnij niezbędne informacje do zamówienia.
3. Sfinalizuj płatność.

Na tym etapie nowa bramka płatnicza będzie już widoczna i powinna funkcjonować prawidłowo.

- Po opłaceniu zamówienia i braku komunikatów o błędzie test uznaje się za pozytywny.
- W przypadku problemów lub błędów prosimy o kontakt pod adresem podanym w sekcji Kontakt.
- Po dokonaniu płatności możliwe jest dokonanie zwrotu z poziomu nowego backoffice, do którego również otrzymają Państwo dane logowania.

Ważne! Jeśli chodzi o realizację zwrotu do zamówienia, cały proces może zostać przeprowadzony w systemie BackOffice. Szczegółowy opis procedury znajduje się w odrębnym materiale dedykowanym narzędziu *Panel Transakcyjny BackOffice (RealControl)*.