



Dokumentacja Techniczna

Ostatnia aktualizacja: 10/07/2026

Spis treści

1. Wstęp.....	3
1.1 Przeznaczenie dokumentu.....	3
1.2 Przygotowanie do integracji.....	4
1.3 Wymagania systemowe.....	4
2. Konfiguracja modułu Global Payments Gateway Provider for Magento.....	4
2.1 Konfiguracja modułu dla Drop-in UI.....	4
2.2 Konfiguracja modułu płatności dla Hosted Payment Pages (HPP).....	8
2. Tryb testowy.....	12
3. Porównanie widoku bramki dla Drop-in UI i Hosted Payment Page.....	13
4. Wykonanie testowego zamówienia na koncie produkcyjnym.....	15

1. Wstęp

Nasze rozwiązanie opiera się na technologii *Drop-in UI* - gotowym widoku użytkownika, który można łatwo osadzić na stronie - oraz na *Hosted Payment Pages (HPP)*, zapewniających bezpieczne przekierowanie na zewnętrzną stronę płatności.

Porównanie metod integracji: Drop-in UI oraz Hosted Payment Pages (HPP) od eService | Global Payments

	Zaktualizowana wersja bramki płatniczej (zdecyduj, która metoda jest dla Ciebie)	
Typ integracji	Drop-in UI	Hosted Payment Page (HPP)
Realizacja płatności	Płatność bezpośrednio na stronie sklepu Merchanta (utrzymanie ciągłości procesu zakupowego)	Płatność finalizowana na bezpiecznej stronie płatności hostowanej przez eService
Bezpieczeństwo	✓ Wysokie standardy bezpieczeństwa	✓ Wysokie standardy bezpieczeństwa
Możliwość personalizacji	✓ Możliwość personalizacji wyglądu bramki - kolory, czcionka, obramowania, itp	✗ Brak możliwości dostosowania wyglądu bramki.
Dostępne metody płatności	    	    
Wymagana dodatkowa konfiguracja (po stronie Merchanta)	Dodatkowa konfiguracja dla:  	Nie
Czy mogą wystąpić dodatkowe opłaty (po stronie Merchanta)?	Możliwe dodatkowe opłaty za konfigurację płatności dla: 	Nie
Dostępność aktualizacji	Nowa aktualizacja jest już dostępna	Nowa aktualizacja jest już dostępna

Ważne! Wybór między **Drop-in UI** a **HPP** jest dostępny bezpośrednio w konfiguracji wtyczki

1.1 Przeznaczenie dokumentu

Niniejszy dokument przedstawia kroki niezbędne do uruchomienia płatności eService przy użyciu modułu *Global Payments*

1.2 Przygotowanie do integracji

Przed rozpoczęciem implementacji modułu w systemie sklepu należy zweryfikować, czy sklep spełnia wymagania systemowe, oraz pobrać najnowszą wersję modułu płatności *Global Payments*

Moduł można pobrać z następujących źródeł:

- Ze strony WWW Adobe
<https://commercemarketplace.adobe.com/realexpayments-module-payment-gateway.html>
- *GitHub* - <https://github.com/globalpayments/magento2-2.0-plugin>

Wtyczkę należy samodzielnie przygotować zgodnie z instrukcją zawartą w pliku *readme.md* dostępnym na GitHubie.

1.3 Wymagania systemowe

- *Magento* w wersji 2.3 lub nowszej
- *PHP* w wersji: 8.2 lub nowszej

2. Konfiguracja modułu Global Payments Gateway Provider for Magento

2.1 Konfiguracja modułu dla Drop-in UI

1. W panelu administracyjnym *Magento*, z menu po lewej stronie należy wybrać opcję *Stores -> Configuration*. Następnie należy przejść do zakładki *Sales -> Payment Methods* i wybrać **OTHER PAYMENT METHODS**.

Configuration

admin

Scope: Default Config

Save Config

GENERAL	Merchant Location
SECURITY	FEATURED ADOBE PAYMENT SOLUTION:
CATALOG	ADDITIONAL PAYMENT SOLUTIONS:
CUSTOMERS	OTHER PAYMENT METHODS:
SALES	
Sales	
Sales Emails	
PDF Print-outs	
Tax	
Checkout	
Shipping Settings	
Multishipping Settings	
Delivery Methods	
Google API	
Payment Methods	
3D Secure	

2. W zakładce *Other Payment Methods* dostępna jest lista różnych metod płatności. Każda z nich wymaga konfiguracji, w zależności od tego, z których rozwiązań użytkownik zamierza korzystać. W ramach niniejszej instrukcji skupiamy się wyłącznie na konfiguracji metod płatności **eService (Unified Payments)**.

Aby skonfigurować wybraną metodę płatności, należy:

- a). Rozwinąć **Global Payments (Portico, Unified Payments & Global Payments)** następnie ponownie rozwinąć **Unified Payments**.

CATALOG	ADDITIONAL PAYMENT SOLUTIONS:
CUSTOMERS	OTHER PAYMENT METHODS:
SALES	☒ Global Payments (Portico, Unified Payments & Global Payments)
Sales	Accept credit/debit cards in your Magento store. Your customers never leave your store to complete the purchase. Begin configuration and choose with which you were onboarded to access the correct gateway.
Sales Emails	
PDF Print-outs	Portico Connect to the Global Payments Portico Gateway
Tax	Unified Payments Connect to the Global Payments Unified Payments Gateway Register For a Global Payments Developer Account
Checkout	Enabled Yes Title eService 2.5.1 Sandbox Mode No Transaction Region Global (default) Production App Id* Production App Key* Production App Name* Credentials Check Credentials Check
Shipping Settings	Get your App Id and App Key from your Global Payments Developer Account. When you are ready for Live, please contact support to get your live credentials.
Multishipping Settings	API Endpoint: https://api-gateway.com
Delivery Methods	Note: The Payment Methods will not be displayed at checkout if the credentials are not correct.
Google API	
Payment Methods	
3D Secure	
SERVICES	
ADVANCED	

3. Uzupełnij dane w sekcji *Unified Payments*

globalpayments **Unified Payments**
Connect to the Global Payments Unified Payments Gateway

[Register For a Global Payments Developer Account](#)

Enabled [store view] Yes

Title [store view] eService 2.5.1

Sandbox Mode [store view] No

Get your App Id and App Key from your [Global Payments Developer Account](#). When you are ready for Live, please contact [support](#) to get your live credentials.

Transaction Region [store view] Global (default)

API Endpoint: <https://apis.globalpay.com>

Production App Id* [store view]

Production App Key* [store view]

Production App Name* [store view]

Credentials Check [store view]

Note: The Payment Methods will not be displayed at checkout if the credentials are not correct.

Contact Url [store view] <https://www.example.com>

Payment Method [store view] Drop-in UI (Embedded)

- **Enabled Yes/No** - w ustawieniach płatności należy upewnić się, że bramka jest włączona. W tym celu należy zaznaczyć wybrać **Yes**.
- **Tytuł** - Należy uzupełnić pole *Tytuł*, wpisując preferowaną przez siebie nazwę wyświetlaną np *eService*.
- **Sandbox mode** – tryb, w jakim ma działać wtyczka. Zaznaczenie Opcji **No** włącza tryb produkcyjny natomiast **Yes** włącza tryb Sandbox.
- **Production App Id*** – unikalny identyfikator sklepu w bramce płatniczej (przekazany przez eService w odrębnej komunikacji).
- **Production App Key*** – hasło do bramki płatniczej (przekazany przez eService w odrębnej komunikacji).
- **Production App Name*** – subkonto dla sklepu, w bramce płatniczej, wartość ta wybierana jest z listy, która pojawi się po sprawdzeniu prawidłowego wprowadzenia danych i kliknięciu przycisku Credentials check. Domyślnie dla każdego klienta wartość do wyboru powinna zaczynać się od „ECOM72(...)”

- **Credentials check** – po wprowadzeniu danych App Key oraz App ID, klikamy “Credentials check” w celu weryfikacji poprawności wprowadzonych danych. Przy udanej próbie komunikacji z bramką pojawi się komunikat *Your credentials were successfully confirmed!*
- **Contact Url** – adres url sklepu z danymi kontaktowymi, np: *“https://www.przyklad.sklep.com/kontakt/”*
- **Payment Method** – wybór między użyciem technologii *Drop-in UI* a *Hosted Payment Pages* na stronie sklepu:
 - a) *Drop-in UI* – nowoczesne rozwiązanie, w którym pola do wpisania danych karty pojawiają się bezpośrednio na stronie zamówienia.
 - b) *Hosted Payment Pages* – bazuje na bezpiecznym przekierowaniu na zewnętrzną stronę płatności.
- **Payment Action** - określa sposób przetwarzania płatności. Opcja *Authorize* jedynie rezerwuje środki na karcie klienta, natomiast *Charge* od razu pobiera należność za zamówienie.
- **Allow Card Saving** – pozwala zapisać kartę w bramce płatniczej, aby w przyszłych transakcjach klient nie musiał ponownie wpisywać danych karty, tylko mógł wybrać ją z zapisanych kart (domyślnie opcja wyłączona).
- **New Order Status** - określa początkowy status nadawany nowemu zamówieniu po utworzeniu go w sklepie. Status ten pomaga w dalszej obsłudze i realizacji zamówienia.
- **Debug** - opcja domyślnie wyłączona. Włączenie jej pozwala na zapisywanie wszystkich logów na serwerze sklepu
- **Order Transaction Descriptor** - Własny opis wyświetlany na wyciągu bankowym klienta.

- **Fraud Mode** - Określa sposób obsługi wyników kontroli oszustw
- **Enable 3D Secure** – opcja musi być obowiązkowo włączona, jest ona odpowiedzialna za włączenie uwierzytelniania klienta w trakcie płatności kartą.
- **Enable Blik Payment** – włączenie płatności *BLIK* na bramce.
- **Enable Bank Select Payments** – włączenie płatności *Przelewy bankowe* na bramce.
- **Sort Order** - opcja odpowiada za kolejność wyświetlania na liście dostępnych metod płatności.

Po zapisaniu zmian bramka płatnicza wraz z aktywnymi metodami płatności będzie widoczna w podsumowaniu zamówienia w sklepie.

UWAGA! Dla rozwiązania *Drop-in UI*, konfiguracja metod płatności dla *Google Pay* oraz *Apple Pay* odbywa się w osobnych, dedykowanych zakładkach: odpowiednio „Google Pay” oraz „Apple Pay”.

Dane wymagane do obsługi tych metod płatności muszą być *pozyskane i skonfigurowane przez klienta samodzielnie*, w zakresie właściwym dla danego podmiotu – czyli u *Google* oraz u *Apple*. Proces ten może wiązać się z dodatkowymi kosztami po stronie klienta, wynikającymi z wymogów tych platform.

Pozyskane informacje klient wprowadza następnie w ustawieniach wtyczki, w odpowiednich zakładkach: *Google Pay* oraz *Apple Pay*.

2.2 Konfiguracja modułu płatności dla Hosted Payment Pages (HPP)

W panelu administracyjnym *Magento*, z menu po lewej stronie należy wybrać opcję *Stores -> Configuration*. Następnie należy przejść do zakładki *Sales -> Payment Methods* i wybrać **OTHER PAYMENT METHODS**.

Configuration

admin

Scope: Default Config

Save Config

GENERAL	Merchant Location
SECURITY	FEATURED ADOBE PAYMENT SOLUTION:
CATALOG	ADDITIONAL PAYMENT SOLUTIONS:
CUSTOMERS	OTHER PAYMENT METHODS:
SALES	
Sales	
Sales Emails	
PDF Print-outs	
Tax	
Checkout	
Shipping Settings	
Multishipping Settings	
Delivery Methods	
Google API	
Payment Methods	
3D Secure	

4. W zakładce *Other Payment Methods* dostępna jest lista różnych metod płatności. Każda z nich wymaga konfiguracji, w zależności od tego, z których rozwiązań użytkownik zamierza korzystać. W ramach niniejszej instrukcji skupiamy się wyłącznie na konfiguracji metod płatności **eService (Unified Payments)**.

Aby skonfigurować wybraną metodę płatności, należy:

- a). Rozwinąć **Global Payments (Portico, Unified Payments & Global Payments)** następnie ponownie rozwinąć **Unified Payments**.

CATALOG	ADDITIONAL PAYMENT SOLUTIONS:
CUSTOMERS	OTHER PAYMENT METHODS:
SALES	☒ Global Payments (Portico, Unified Payments & Global Payments)
Sales	Accept credit/debit cards in your Magento store. Your customers never leave your store to complete the purchase. Begin configuration and choose with which you were onboarded to access the correct gateway.
Sales Emails	
PDF Print-outs	Portico Connect to the Global Payments Portico Gateway
Tax	Unified Payments Connect to the Global Payments Unified Payments Gateway Register For a Global Payments Developer Account
Checkout	Enabled Yes Title eService 2.5.1 Sandbox Mode No Transaction Region Global (default) Production App Id* Production App Key* Production App Name* Credentials Check Credentials Check
Shipping Settings	Get your App Id and App Key from your Global Payments Developer Account. When you are ready for Live, please contact support to get your live credentials.
Multishipping Settings	API Endpoint: https://api-gateway.com
Delivery Methods	Note: The Payment Methods will not be displayed at checkout if the credentials are not correct.
Google API	
Payment Methods	
3D Secure	
SERVICES	
ADVANCED	

5. Uzupełnij dane w sekcji *Unified Payments*

Enabled [store view]	Yes	
Title [store view]	eService 2.5.1	?
Sandbox Mode [store view]	No	
Get your App Id and App Key from your Global Payments Developer Account . When you are ready for Live, please contact support to get your live credentials.		
Transaction Region [store view]	Global (default)	?
API Endpoint: https://apis.globalpay.com		
Production App Id* [store view]		
Production App Key* [store view]	*****	
Production App Name* [store view]		
Credentials Check [store view]	Credentials Check Note: The Payment Methods will not be displayed at checkout if the credentials are not correct.	
Contact Uri [store view]	https://www.example.com	?
Payment Method [store view]	Hosted Payment Pages (HPP)	?
Redirect Text [store view]	You Will Be Redirected To Complete Payment.	
Accepted Wallets and APMS [store view]	☒ Apple Pay ☒ Google Pay ☒ Blik ☒ Open Banking Select the wallets and alternative payment methods you want to accept via Hosted payment page	

- **Enabled Yes/No** - w ustawieniach płatności należy upewnić się, że bramka jest włączona. W tym celu należy zaznaczyć wybrać **Yes**.
- **Title**- Należy uzupełnić pole *Title*, wpisując preferowaną przez siebie nazwę wyświetlaną np *eService*.
- **Sandbox mode** – tryb, w jakim ma działać wtyczka. Zaznaczenie Opcji **No** włącza tryb produkcyjny natomiast **Yes** włącza tryb Sandbox..
- **Production App Id*** – unikalny identyfikatora sklepu w bramce płatniczej (przekazany przez eService w odrębnej komunikacji).
- **Production App Key*** – hasło do bramki płatniczej (przekazany przez eService w odrębnej komunikacji).

- **Production App Name*** – subkonto dla sklepu, w bramce płatniczej, wartość ta wybierana jest z listy, która pojawi się po sprawdzeniu prawidłowego wprowadzenia danych i kliknięciu przycisku Credentials check. Domyślnie dla każdego klienta wartość do wyboru powinna zaczynać się od „ECOM72(...)”
- **Credentials check** – po wprowadzeniu danych App Key oraz App ID, klikamy “Credentials check” w celu weryfikacji poprawności wprowadzonych danych. Przy udanej próbie komunikacji z bramką pojawi się komunikat *Your credentials were successfully confirmed!*
- **Contact Url** – adres url sklepu z danymi kontaktowymi, np: *“https://www.przyklad.sklep.com/kontakt/”*
- **Payment Method** – wybór między użyciem technologii *Drop-in UI* a *Hosted Payment Pages* na stronie sklepu:
 - a) *Drop-in UI* – nowoczesne rozwiązanie, w którym pola do wpisania danych karty pojawiają się bezpośrednio na stronie zamówienia.
 - b) *Hosted Payment Pages* – bazuje na bezpiecznym przekierowaniu na zewnętrzną stronę płatności.
- **Payment Action** - określa sposób przetwarzania płatności. Opcja *Authorize* jedynie rezerwuje środki na karcie klienta, natomiast *Charge* od razu pobiera należność za zamówienie.
- **Allow Card Saving** – pozwala zapisać kartę w bramce płatniczej, aby w przyszłych transakcjach klient nie musiał ponownie wpisywać danych karty, tylko mógł wybrać ją zapisanych kart (domyślnie opcja wyłączona).
- **New Order Status** - określa początkowy status nadawany nowemu zamówieniu po utworzeniu go w sklepie. Status ten pomaga w dalszej obsłudze i realizacji zamówienia.

- **Debug** - opcja domyślnie wyłączona. Włączenie jej pozwala na zapisywanie wszystkich logów na serwerze sklepu
- **Order Transaction Descriptor** - Własny opis wyświetlany na wyciągu bankowym klienta.
- **Fraud Mode** - Określa sposób obsługi wyników kontroli oszustw
- **Enable 3D Secure** – opcja musi być obowiązkowo włączona, jest ona odpowiedzialna za włączenie uwierzytelniania klienta w trakcie płatności kartą.
- **Sort Order** - opcja odpowiada za kolejność wyświetlania na liście dostępnych metod płatności.

2. Tryb testowy

Uwaga! W przypadku chęci uzyskania dostępu do środowiska testowego (w tym danych dostępowych) należy zgłosić taką prośbę do Zespołu eCommerce. Dane kontaktowe do Zespołu znajdują się w rozdziale „Kontakt”.

Dane dostępowe do środowiska testowego są całkowicie inne niż dane dostępowe do środowiska produkcyjnego!

Aby przełączyć się na tryb testowy w konfiguracji metody płatności Unified Payments, należy:

- Zaznaczyć **Yes** przy opcji Sandbox Mode
- Wprowadzić dane dedykowane dla środowiska testowego (inne niż produkcyjne) udostępnione przez eService: Sandbox App Id, Sandbox App Key oraz Sandbox Account Name

3. Porównanie widoku bramki dla Drop-in UI i Hosted Payment Page

Drop-in UI (widok na niezmodyfikowanym sklepie Magento)

Payment Method

☐ Check / Money order

☒ eService 2.5.1

☒ My billing and shipping address are the same

XXXX XXX
XXX
XXX, XXXXX
XXXX, wielkopolskie 80-145
Polska
123456789



 Przelew Online

Albo wprowadź dane karty ręcznie

Numer karty *

Wygaśnięcie karty *

MM / YYYY

Kod CVV karty *





Imię i nazwisko właściciela karty *

 WYŚLIJ

 256-bit SSL encrypted

Securely processed by Global Payments 

[Apply Discount Code](#) ▼

Hosted Payment Page (widok na niezmodyfikowanym sklepie Magento)

1. Widok na stronie zamówienia

Payment Method

☐ Check / Money order

☒ eService 2.5.1

☒ My billing and shipping address are the same

xxxx xxxx
 xxx
 xxx, xxxxx
 xxxxx, wielkopolskie 80-145
 Polska
 123456789

You Will Be Redirected To Complete Payment.

[Pay Now](#)

[Apply Discount Code](#) ▼

2. Widok po przekierowaniu na stronę płatności

Twoja płatność

Nazwa sprzedawcy
L2ecomtest

Numer zamówienia
order_id_26

Kwota 0,20 PLN

Wybierz jedną z poniższych metod płatności

[Google Pay](#)

[Apple Pay](#)

Albo użyj innej metody płatności

[ZAPŁAĆ KARTĄ](#)

[VISA](#) [MasterCard](#)

Użyj innej metody płatności

[blik](#) [Przelew Online](#)

Dokonując płatności akceptujesz [regulamin eService](#)

256-bitowy protokół SSL, zaszyfrowane

[eservice](#) | [globalpayments](#) Bezpieczne przetwarzanie przez Global Payments

4. Wykonanie testowego zamówienia na koncie produkcyjnym.

Rekomendujemy wykonanie testowego zamówienia w swoim sklepie (czyli dokonanie rzeczywistej płatności), aby ostatecznie sprawdzić, czy wszystkie mechanizmy działają poprawnie.

W tym celu:

1. Dodaj przykładowy produkt do koszyka.
2. Uzupełnij niezbędne informacje do zamówienia.
3. Sfinalizuj płatność.

Na tym etapie nowa bramka płatnicza będzie już widoczna i powinna funkcjonować prawidłowo.

- Po opłaceniu zamówienia i braku komunikatów o błędzie test uznaje się za pozytywny.
- W przypadku problemów lub błędów prosimy o kontakt pod adresem podanym w sekcji Kontakt.
- Po dokonaniu płatności możliwe jest dokonanie zwrotu z poziomu nowego backoffice, do którego również otrzymają Państwo dane logowania.

Ważne! Jeśli chodzi o realizację zwrotu do zamówienia, cały proces może zostać przeprowadzony w systemie BackOffice. Szczegółowy opis procedury znajduje się w odrębnym materiale dedykowanym narzędziu *Panel Transakcyjny BackOffice (RealControl)*.